

RadioCaster

User Manual

RadioCaster

Live audio encoder

by DJsoft.Net Team

Contents

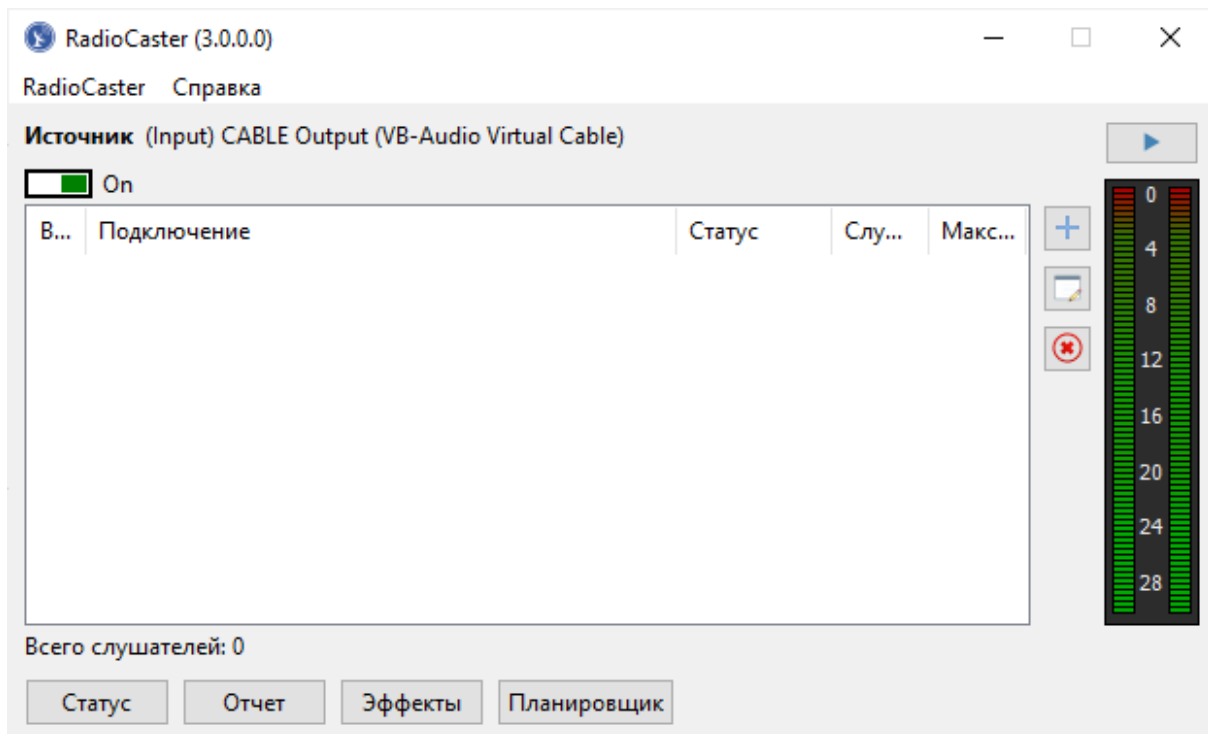
Part I Введение	4
Part II Регистрация	8
Part III Начало работы	10
Part IV Работа с программой	12
1 Настройки интернет вещания.....	13
Статистика	15
Встроенный сервер	16
RTMP streaming	17
2 Источники.....	20
3 Метаданные.....	21
Постобработка метаданных	22
4 Пользовательские кодеки.....	23
5 Планировщик.....	24
6 Settings window	27
Part V Контакты	29
Index	0

Part

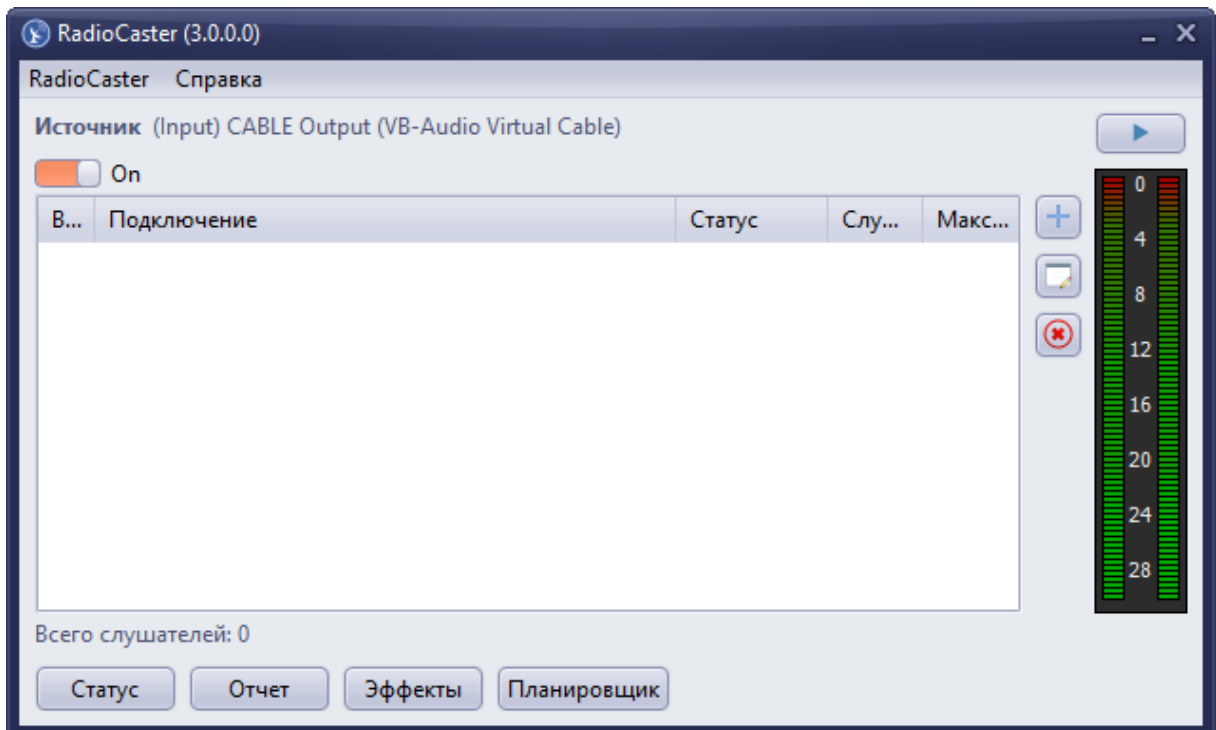
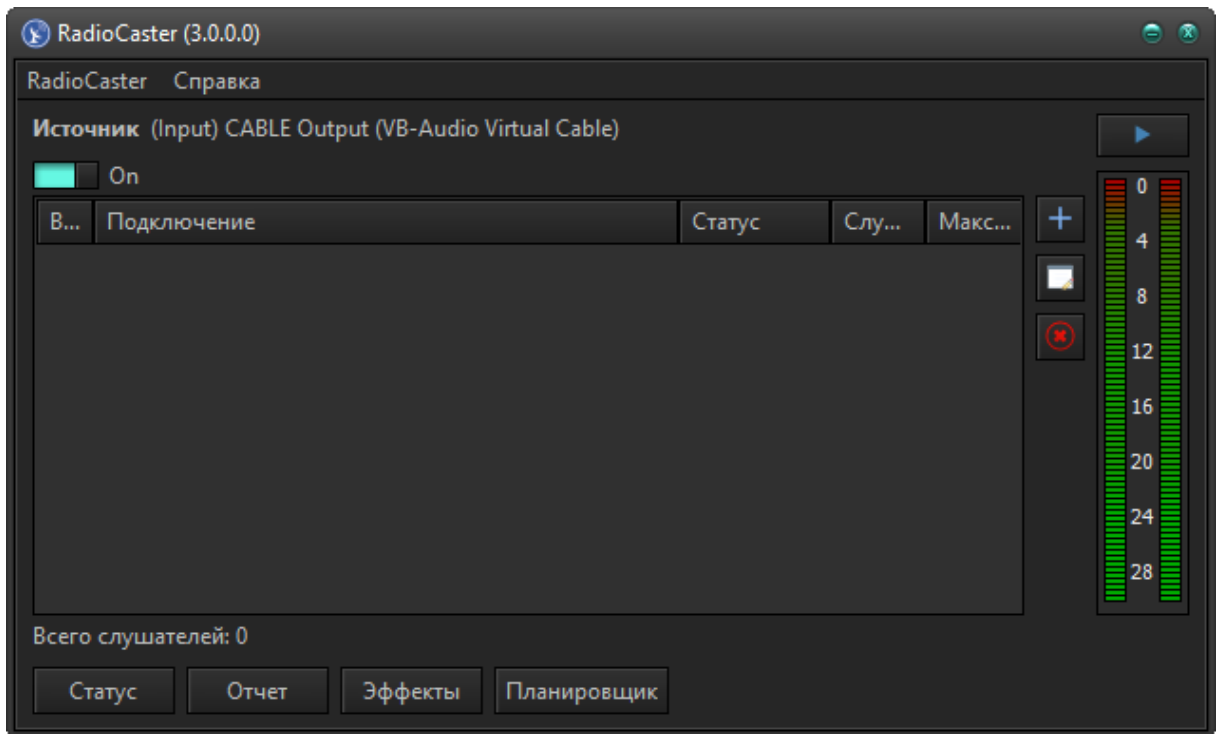


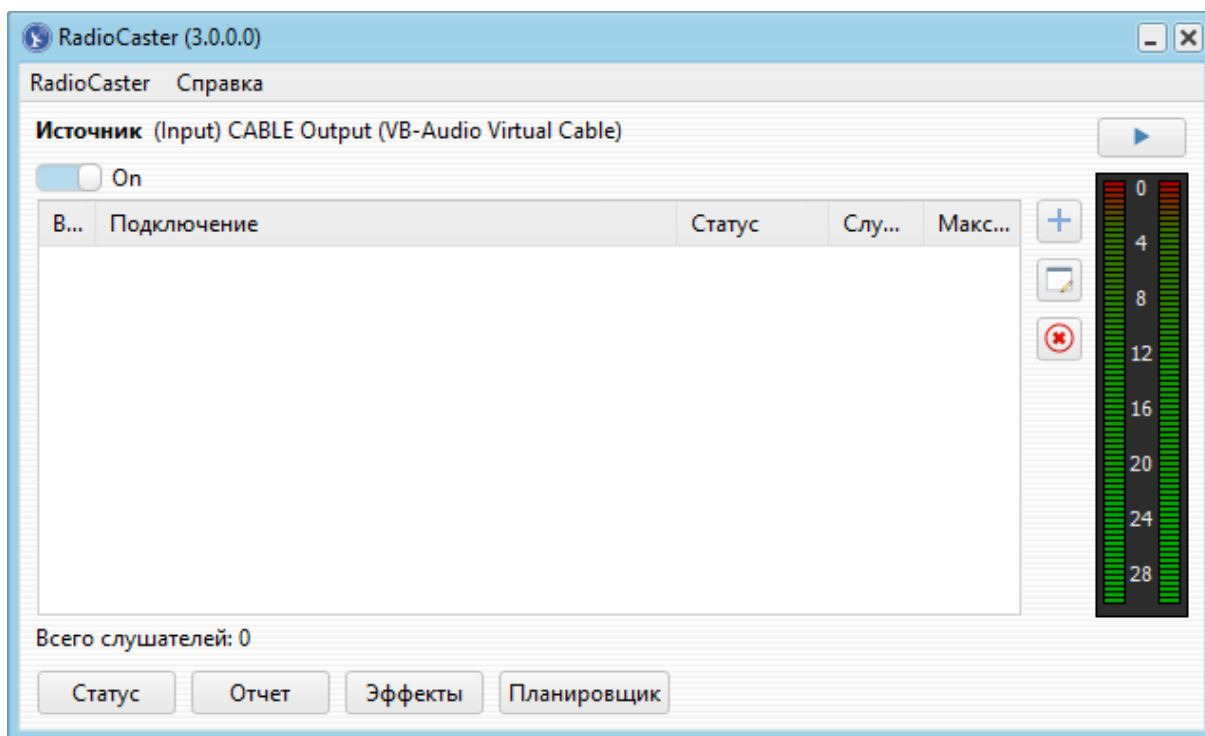
1 Введение

RadioCaster - программа предназначена для транслирования любых аудио-файлов (включая аналог) с вашего компьютера в сеть по всему миру. Позволяет использовать старые аудио-источники, существующее радиовещание и другие материалы. Программа проста в настройке по созданию подробной статистики по слушателям.



RadioCaster также поддерживает различные стили.

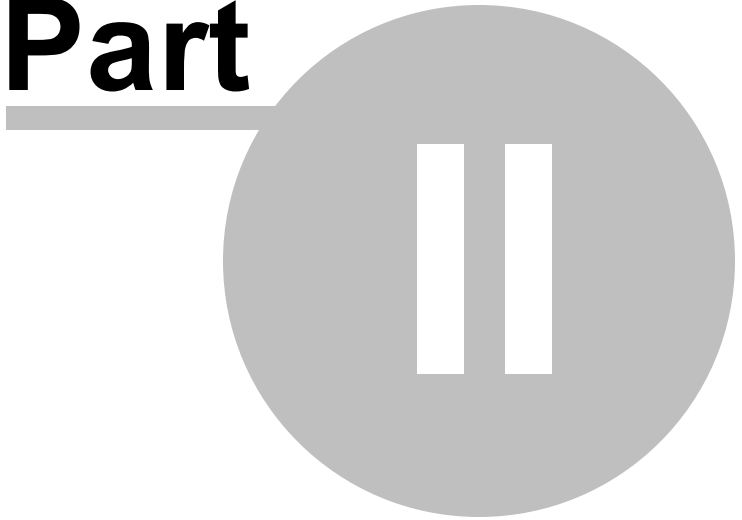




Справка актуальна для версии RadioCaster 3.5

Copyright 2003-2025 DJSoft.Net. All rights reserved.
RadioCaster is the property of DJSoft.Net and is protected by international copyright law.

Part



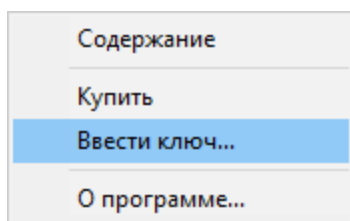
2 Регистрация

Если вам понравилась данная программа, и вы хотите получить полную версию, вам нужно её оплатить.

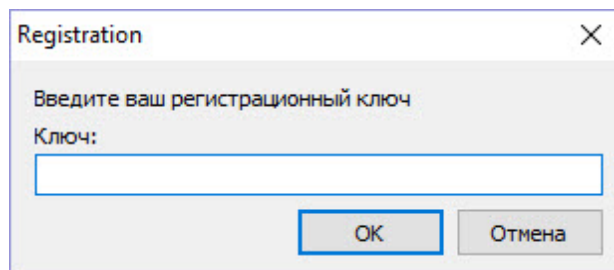
Перед покупкой рекомендуем ознакомиться с последними обновлениями цен и реквизитов на сайте <http://www.radioboss.ru/rus/buy.htm>

Для регистрации программы:

1. Посетите сайт <http://www.radioboss.ru> и нажмите ссылку **Купить**
Выберите наиболее удобный способ оплаты. После оплаты в большинстве случаев ключ придет автоматически в течение нескольких минут.
2. После получения ключа, по запросу программы (или через меню **Справка-Ввести ключ...**) введите ключ.



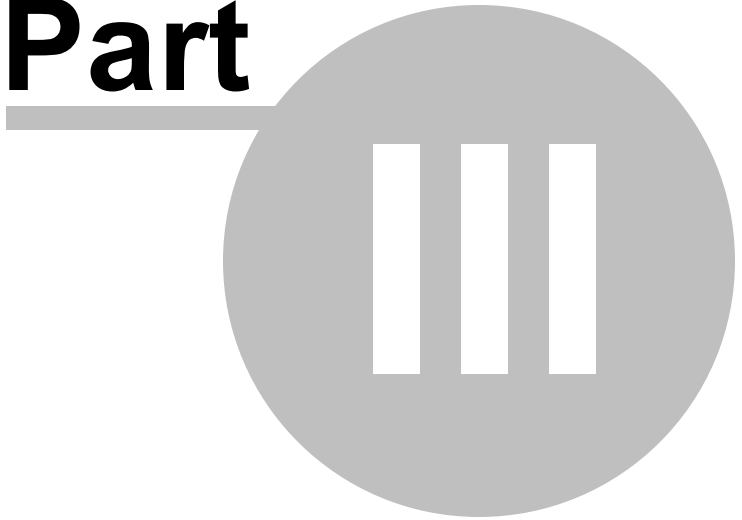
3. Окно для ввода ключа:



4. Введите ключ активации. Рекомендуется скопировать его с полученного вами сообщения.
5. Нажмите **ОК**. Программа зарегистрирована, все ограничения сняты. Спасибо за использование RadioCaster!

Если вы обновили программу, нажмите **Справка** -> **Ввести ключ** и введите полученный ключ.

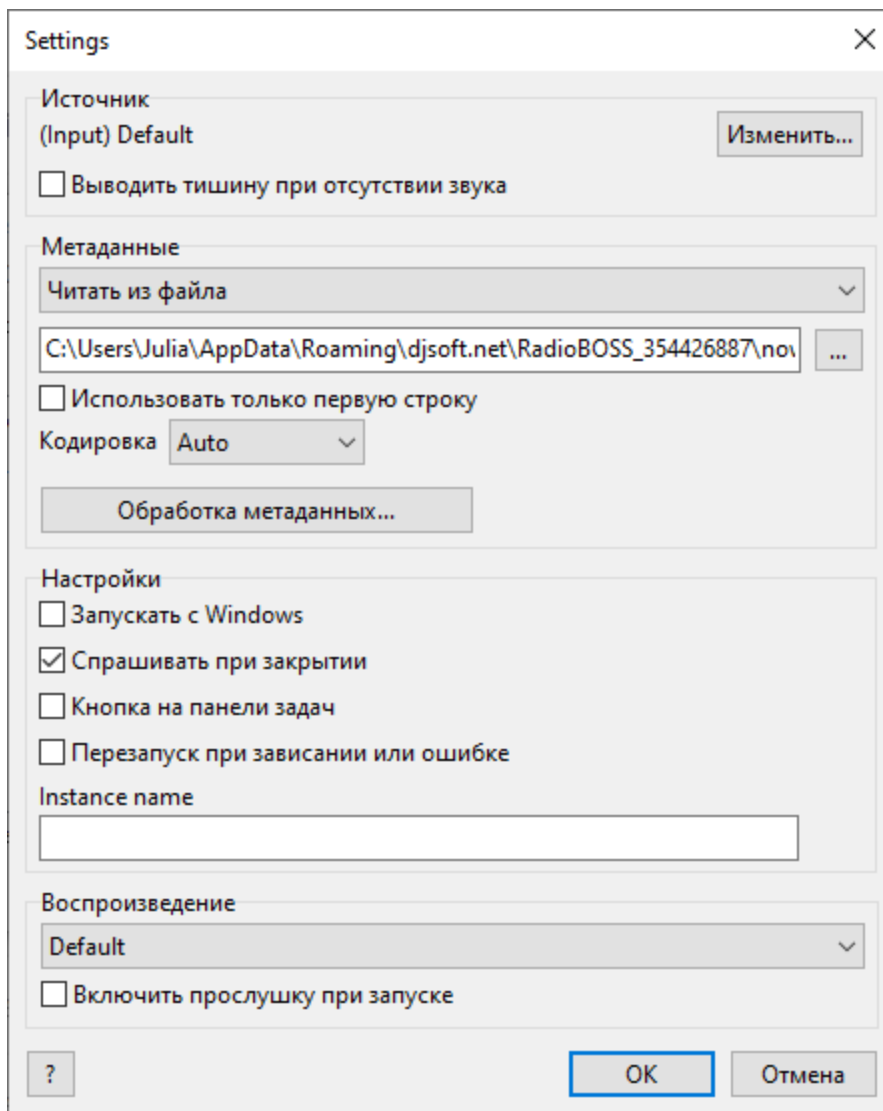
Part



3 Начало работы

Этот раздел поможет вам начать работать с программой.

1. Запустите **RadioCaster**.
2. В меню нажмите **RadioCaster -> Настройки...**



3. Выберите [источник](#)^[20], который будет являться источником звука для вещания.
4. Выберите способ обновления названия трека ([метаданные](#)^[21]).
5. [Настройте вещание](#)^[13].

Part

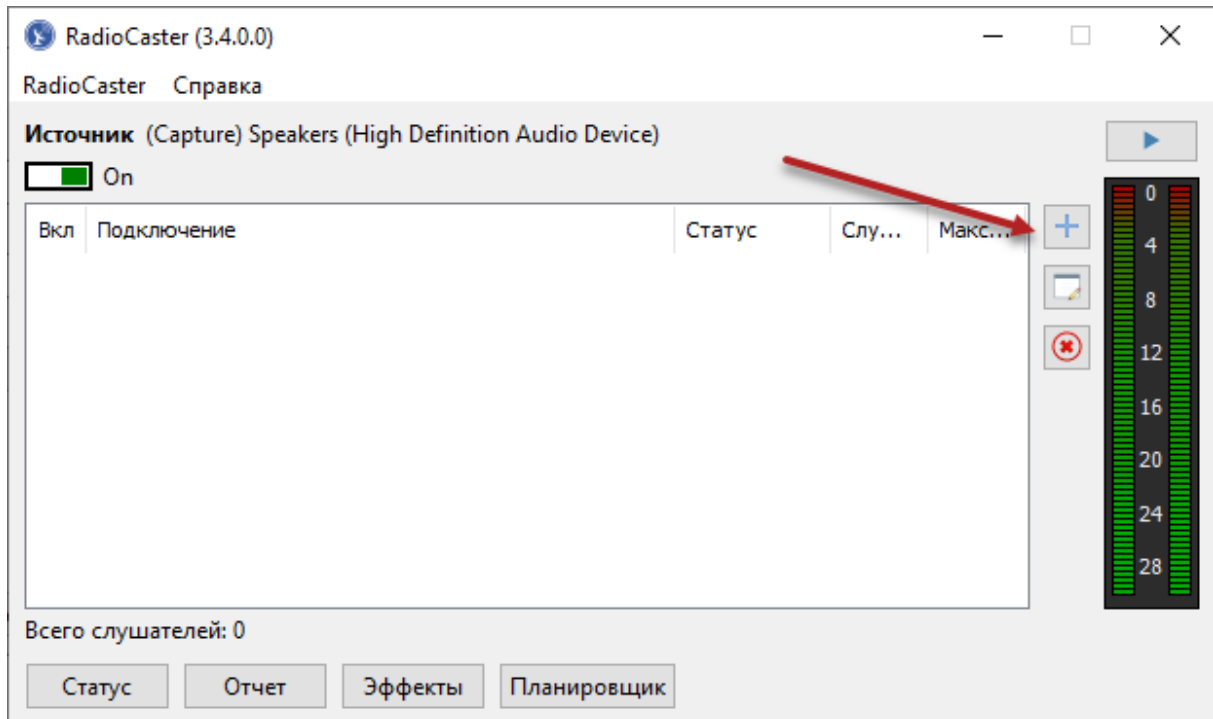


4 Работа с программой

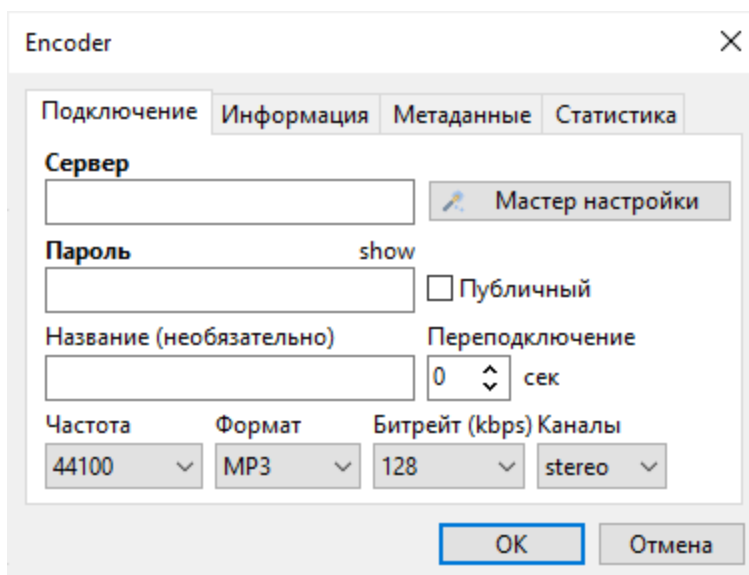
4.1 Настройки интернет вещания

Для настройки вещания выполните следующее:

Нажмите кнопку "+" в главном окне программы для добавления сервера вещания.



Появится окно настроек:



Используйте **Мастер Настроек** для облегчения процесса настройки.

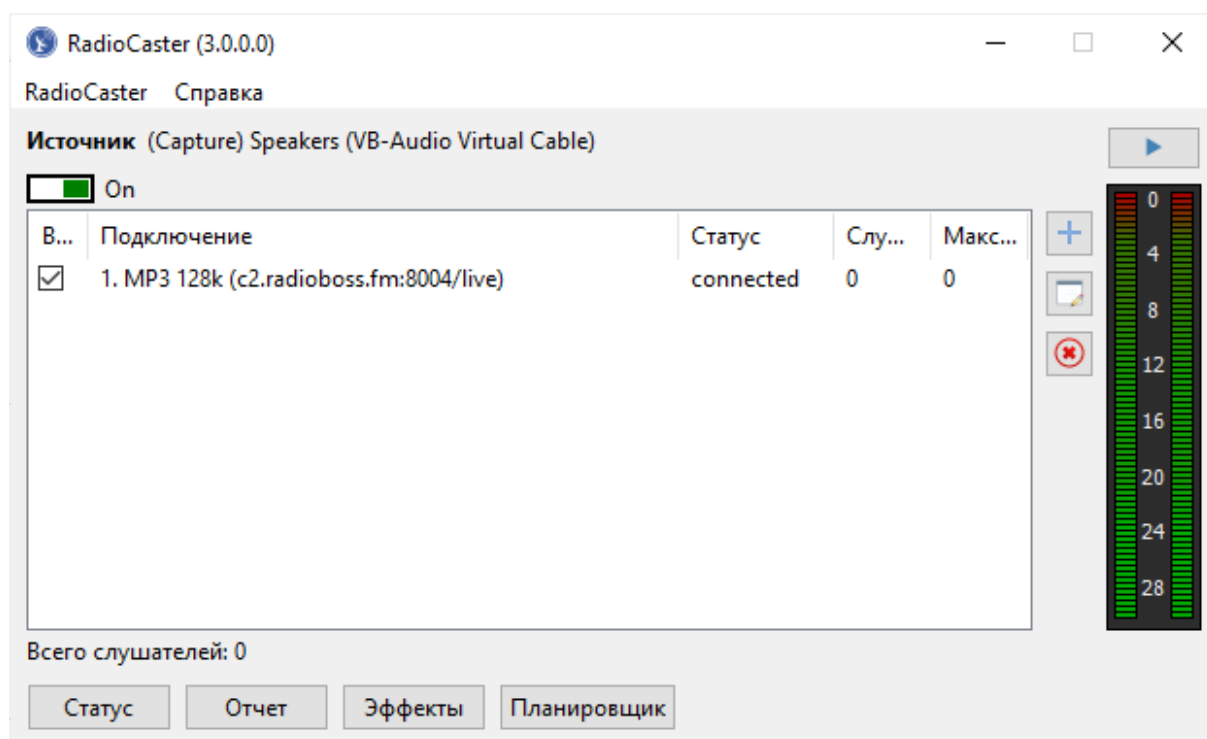
Адрес сервера, порт и пароль - эти параметры передаются вам хостинг-сервисом (или введите свои параметры если используется собственный сервер). Если у вас нет радио хостинга, то можете приобрести его на сайте: <https://www.radioboss.fm/ru/>

Кодировка - рекомендуется оставить значение "Auto", в большинстве случаев он работает.

Частота, Формат, Битрейт и **Каналы** - устанавливают формат вещания.

После того, как все настройки введены, нажмите ОК. Подключение будет добавлено в список.

В главном окне Подключения установите "галочки" напротив серверов, которые вы хотите использовать.

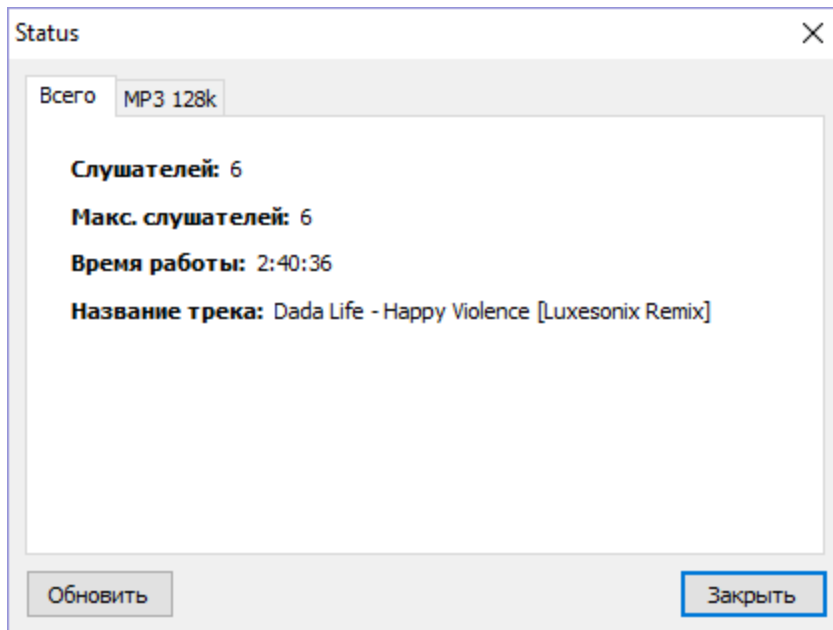


Если все настроено верно, в отчете (кнопка снизу) появится сообщение **Connected to server! (output N)**.

В случае неправильных настроек, в окне отчета будет сообщение об ошибке, выделенное красным. В сообщении будет указан сервер, для которого подключение не удалось (например, "output 1" - первый в списке).

Откройте окно настроек и убедитесь, что все параметры введены верно.

Статистику по количеству слушателей можно смотреть в окне **Статуса**. Чтобы открыть окно нажмите в главном окне кнопку **Статус**.



Наиболее часто встречающиеся сообщения об ошибках:

Cannot start broadcasting (output N): Error 2100

Неправильные имя пользователя или пароль - проверьте эти данные.

Cannot start broadcasting (output N): Error 2

Не удалось подключиться к серверу - проверьте, правильно ли введен адрес, порт. Также проверьте, что антивирус или файрвол не блокируют соединение.

После того, как всё правильно настроено, RadioBOSS будет передавать все, что играет в программе на сервер вещания.

Cannot start broadcasting (output N): Error -1

Обычно эта ошибка появляется если кто-то другой уже подключен к серверу

4.1.1 Статистика

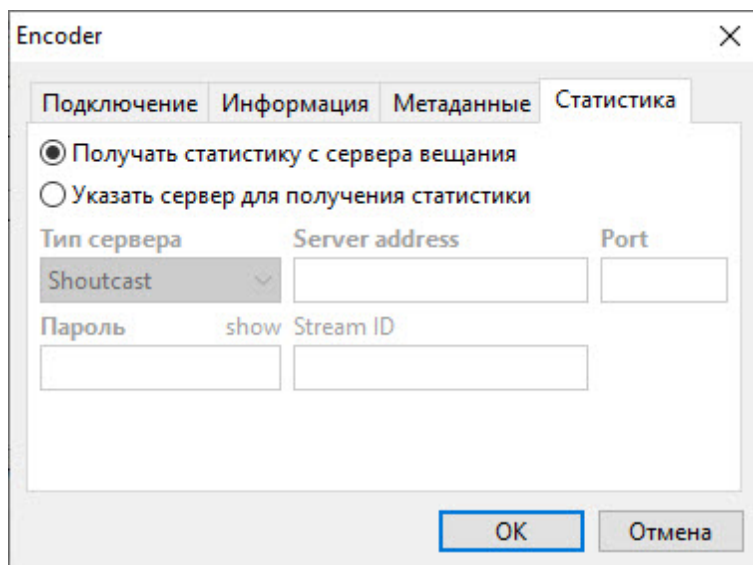
Функция позволяет настроить способ получения статистики (количества подключенных слушателей).

По умолчанию, статистика берется с сервера, на который идет вещание. Это не требует дополнительной настройки.

Можно также получать статистику с другого сервера. Это может быть полезно в случае, когда вещание идет на один сервер, а слушатели подключаются к другому: такая ситуация типична для распределенных серверов, или систем где есть автодиджей или вещают несколько диджеев из разных мест.

Подключение может быть использовано только для получения статистики, без вещания на сервер. В этом случае, в разделе **Подключение** оставьте поле **Сервер** пустым.

Для получения статистики с другого сервера, откройте нужное подключение двойным кликом мыши по нему и выберите вкладку **Статистика**.



Выберите **тип сервера** - Shoutcast или Icecast - это тип сервера, с которого будет браться статистика.

В поле **Сервер** вводится адрес сервера (без http://), например: **example.com:9000**

Пароль - пароль для сервера, это либо пароль администратора, либо пароль вещания, зависит от сервера.

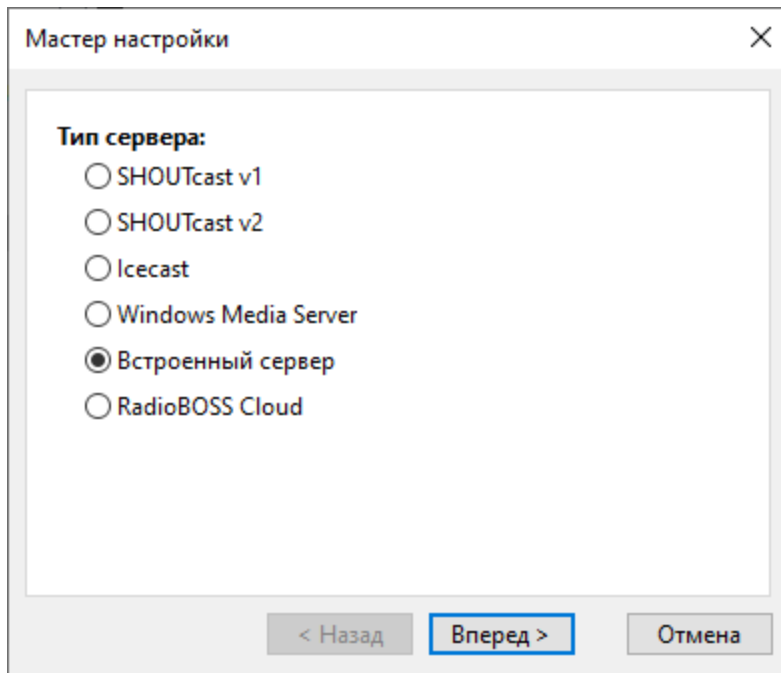
Mount Point/Stream ID - название маунта (обязательно для Icecast) или ID потока для Shoutcast (если не задано ID, будет получено общее количество слушателей на сервере).

Если все настроено правильно, в главном окне программы можно будет видеть количество слушателей.

4.1.2 Встроенный сервер

RadioCaster имеет встроенный сервер вещания. Сервер позволяет слушателям для прослушки потока подключаться напрямую к RadioBOSS. Встроенный сервер обычно используется для передачи звука внутри локальной сети или для передачи сигнала между филиалами станции. Мы не рекомендуем использовать его для вещания интернет-радио так как функционал сервера ограничен.

Для активации сервера используйте мастер настройки вещания, выберите опцию "Встроенный сервер".



Укажите порт, на котором будет запущен сервер, а также максимальное количество слушателей.

Прослушать поток можно по адресу <http://ip-address:port> где **ip-address** это адрес компьютера в локальной сети или статический IP в интернет, **port** - порт, выбранный при настройке сервера.

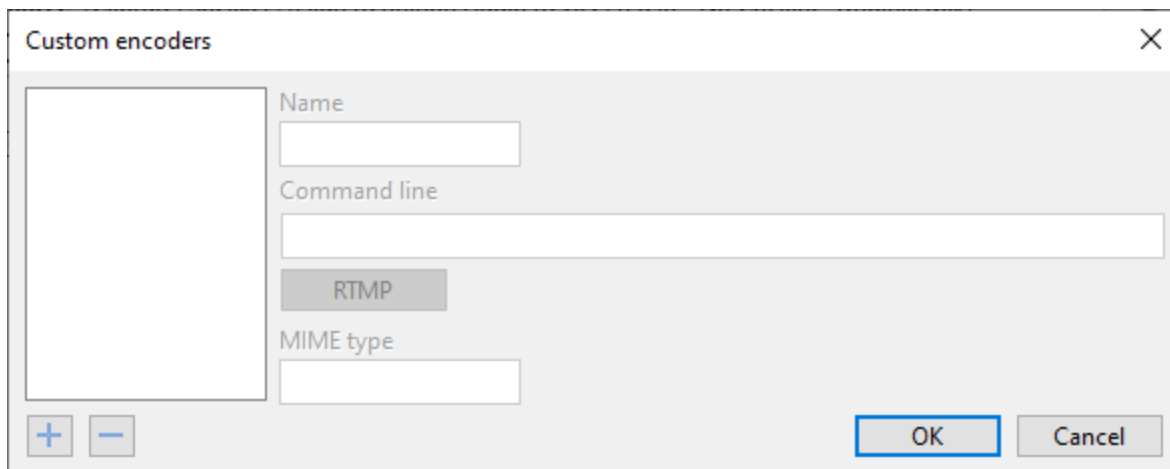
Поддержка SSL

Если вы хотите разрешить соединения **https://**, откройте папку настроек (меню Настройки, Открыть папку настроек) и добавьте файл сертификата **server_cert.pem** - файл должен быть в формате PEM. Он может включать промежуточный и корневой сертификаты (в таком порядке) после сертификата сервера. Также добавьте файл **server_key.pem**, содержащий ключ (в формате PEM) для сертификата. После добавления файлов сертификатов необходимо перезапустить RadioBOSS.

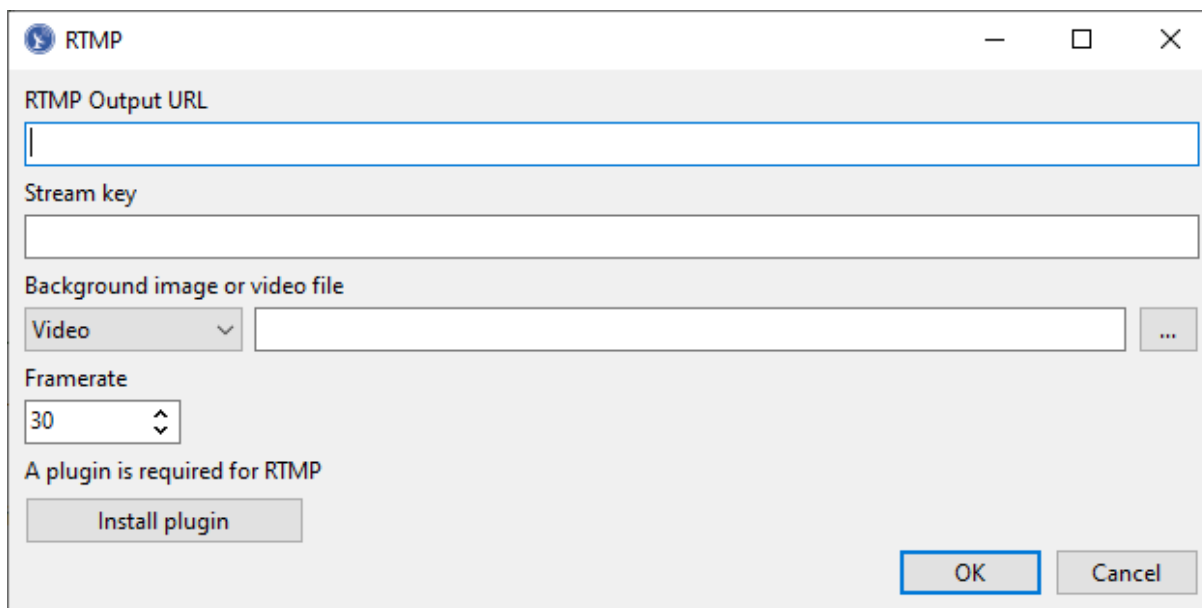
4.1.3 RTMP streaming

Чтобы вещать, используя протокол RTMP (такие сервисы, как YouTube, Facebook и другие используют протокол RTMP) сделайте следующее.

1. В главном меню выберите **RadioCaster -> Custom Encoders...**



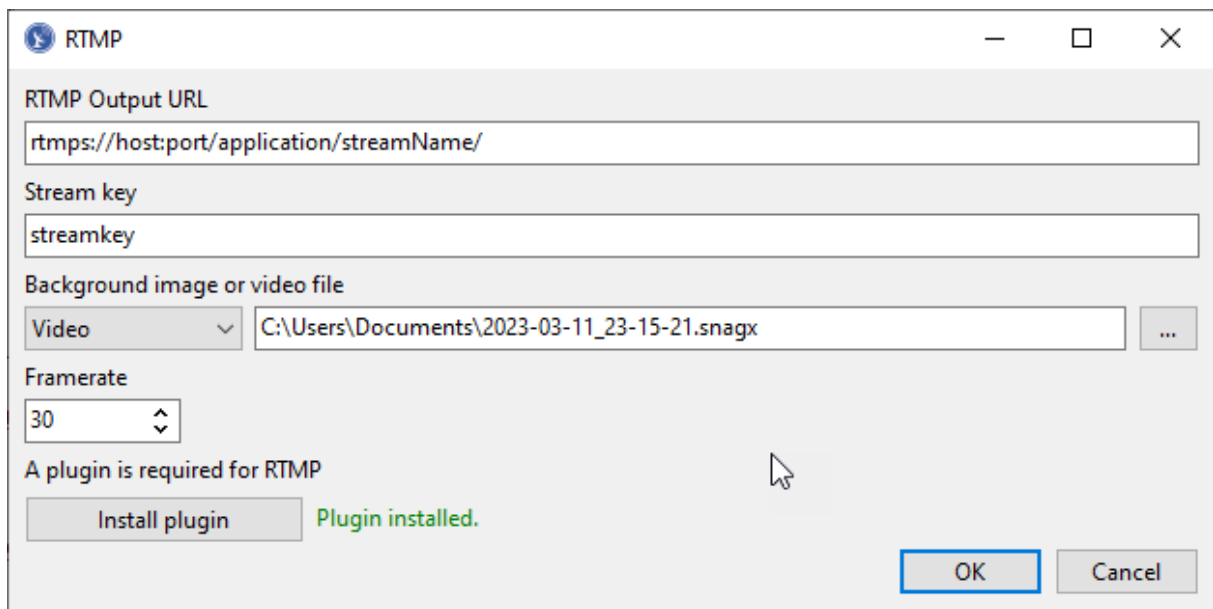
2. В окне custom encoders нажмите кнопку + для добавления нового encoder. Введите название, например, "ENC1" и нажмите кнопку **RTMP**.



3. Введите данные для вещания: **Адрес RTMP** и **Ключ потока** - эти данные предоставляются сервисом, на который вы транслируете.

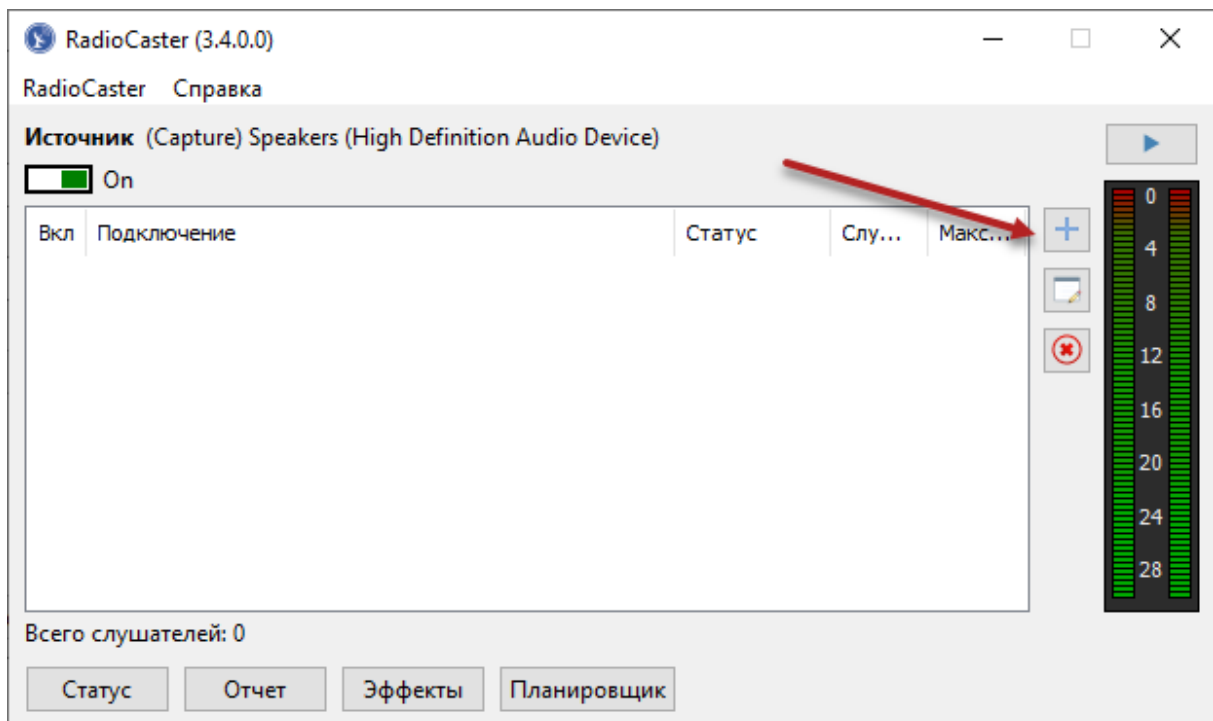
4. Укажите картинку или видео, которые будут использоваться фоном.

5. Если вы еще не установили плагин, то нажмите кнопку **Установить плагин**.



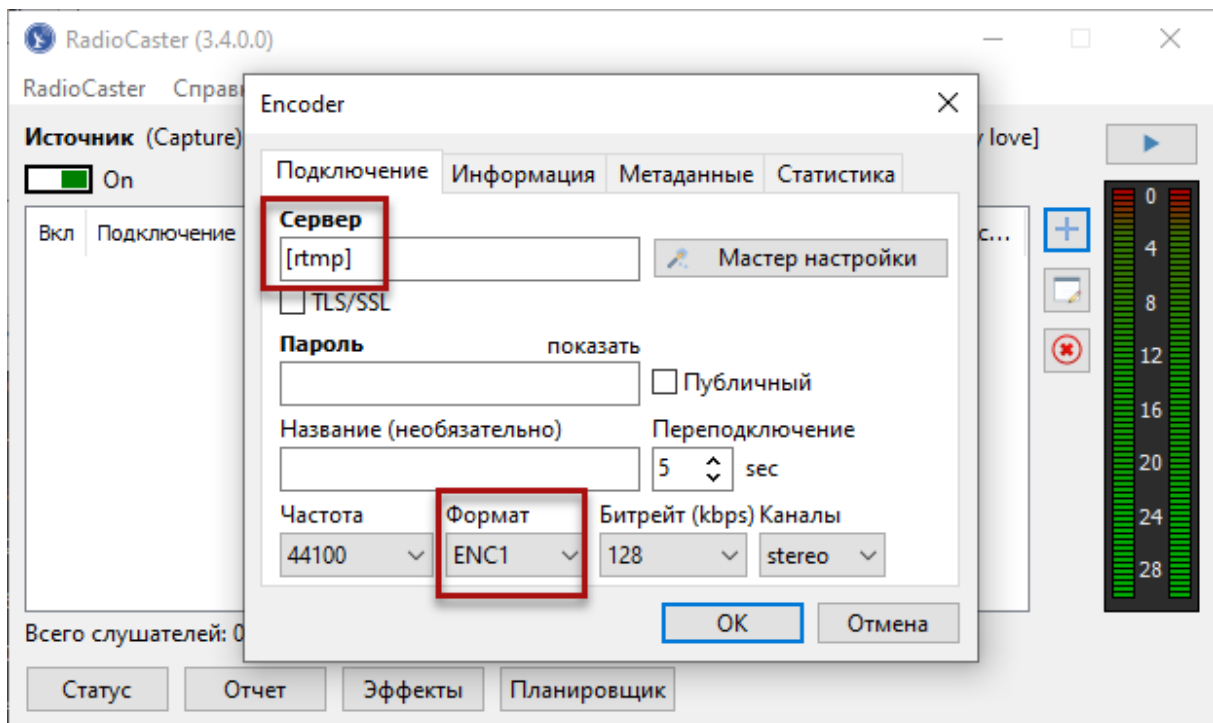
6. Нажмите **OK** в окне **RTMP**, а затем **OK** в окне custom encoders.

7. В разделе **Вещание** добавьте новый поток (нажмите **+**).



8. Введите **[rtmp]** в поле **Сервер**.

9. В поле **Формат** выберите custom encoder, который был добавлен ранее, например, "ENC1".



10. Нажмите **ОК**.

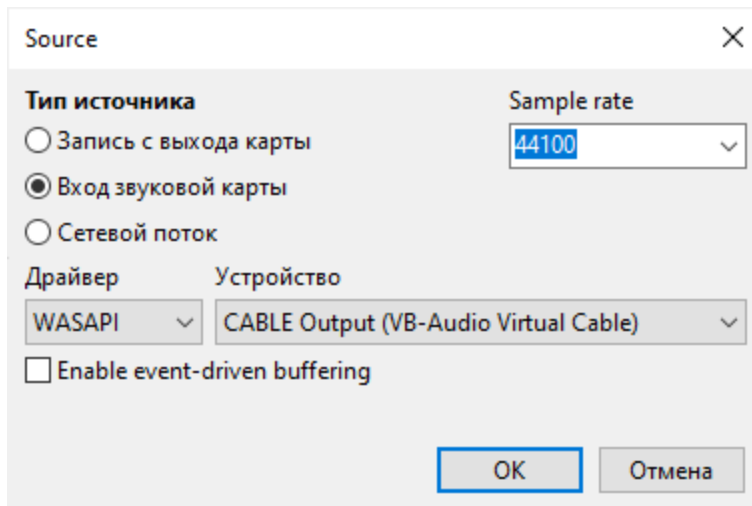
Смотрите также [Вещание в интернет](#) ¹³¹

4.2 Источники

Для настройки источника:

В меню нажмите **RadioCaster -> Настройки**.

В категории **Источник** нажмите кнопку **Изменить...**



Выберите подходящий тип источника:

- **Запись с выхода карты** - источником будет выступать то, что играет на компьютере на выбранной звуковой карте
- **Вход звуковой карты** - вещать со входа звуковой карты (например, линейный или микрофонный вход)
- **Сетевой поток** - будет происходить трансляция интернет-потока. В поле URL необходимо ввести адрес интернет-потока.

Sample rate - Частота дискретизации, 44100 по умолчанию.

4.3 Метаданные

Чтобы изменить настройки метаданных в меню нажмите **RadioCaster** -> **Настройки**.

Settings

Источник
(Input) Default Изменить...

Выводить тишину при отсутствии звука

Метаданные

Читать из файла

C:\Users\Julia\AppData\Roaming\djsoft.net\RadioBOSS_354426887\nov ...

Использовать только первую строку

Кодировка Auto

Обработка метаданных...

Настройки

Запускать с Windows

Спрашивать при закрытии

Кнопка на панели задач

Перезапуск при зависании или ошибке

Instance name

Воспроизведение

Default

Включить прослушку при запуске

? OK Отмена

Для обновления названия трека RadioCaster может использовать несколько источников:

Читать из файла - на сервер будет отправляться название, прочитанное из файла. Если установлена опция "**Использовать только первую строку**", то в качестве названия будет использоваться только первая строка, иначе - все содержимое файла.

Читать с адреса URL - будет делаться запрос указанного адреса и полученный текст будет использоваться как название текущего трека.

Использовать текст - использовать заданный текст

Читать из потока - если идет ретрансляция другого потока, то будет передаваться название из ретранслируемого потока. Опция "**Добавлять название потока**" включает или выключает название ретранслируемого потока.

Читать из XML файла - читать данные из XML файла. Строка **Формат названия** задает части XML файла для чтения:

{Node1\Node2[Attribute]} - читать значение атрибута

{Node1\Node2} - читать содержимое элемента

Не нужно указывать название корневого элемента. Возможно читать данные из нескольких элементов и указывать произвольный текст между тегами {}.

Пример. Файл XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<PLAYER name="RadioBOSS" version="5.8.5.2">
  <TRACK ARTIST="Prodigy" TITLE="Boom Boom Tap" ALBUM="No Tourist" YEAR="2018" GENRE="BreakBeat"
    COMMENT="" FILENAME="D:\Artist\Prodigy\No Tourists 2018\08 - Boom Boom Tap.dsf" DURATION="04:00">
  </TRACK>
</PLAYER>
```

Формат названия: {TRACK[ARTIST]} - {TRACK[TITLE]}. Программа прочитает атрибуты ARTIST и TITLE у элемента TRACK. Результирующее название трека будет **Prodigy - Boom Boom Tap**.

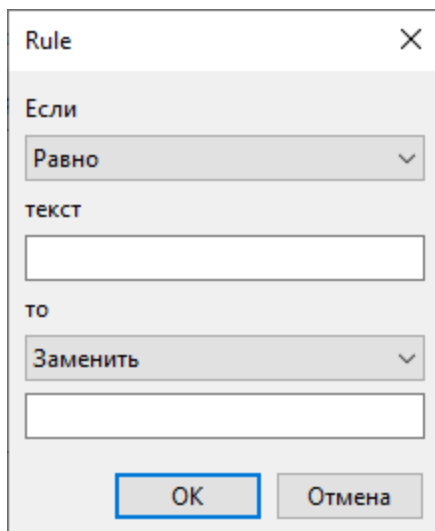
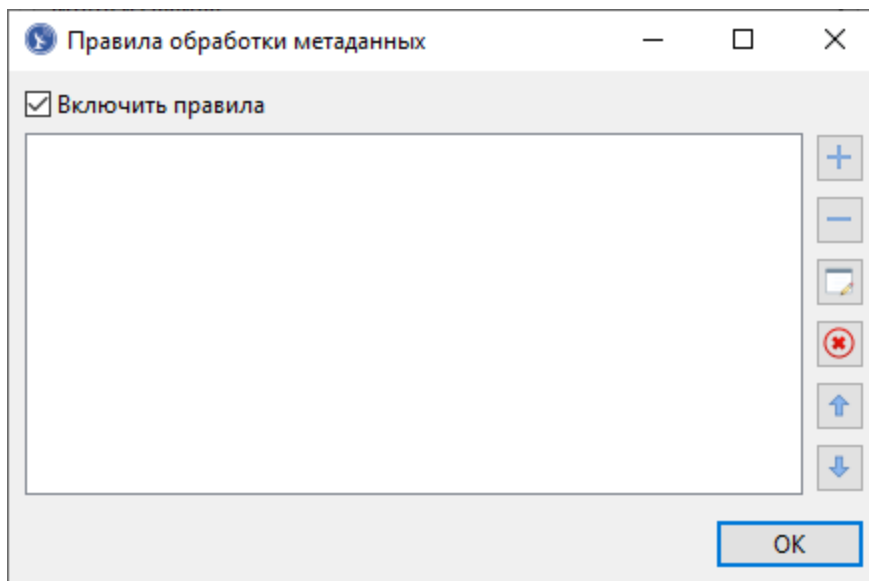
См. также

[Правила постобработки метаданных](#)^[22]

4.3.1 Постобработка метаданных

Правила постобработки метаданных позволяют задать условия для изменения метаданных или пропуска отправки определенных названий треков.

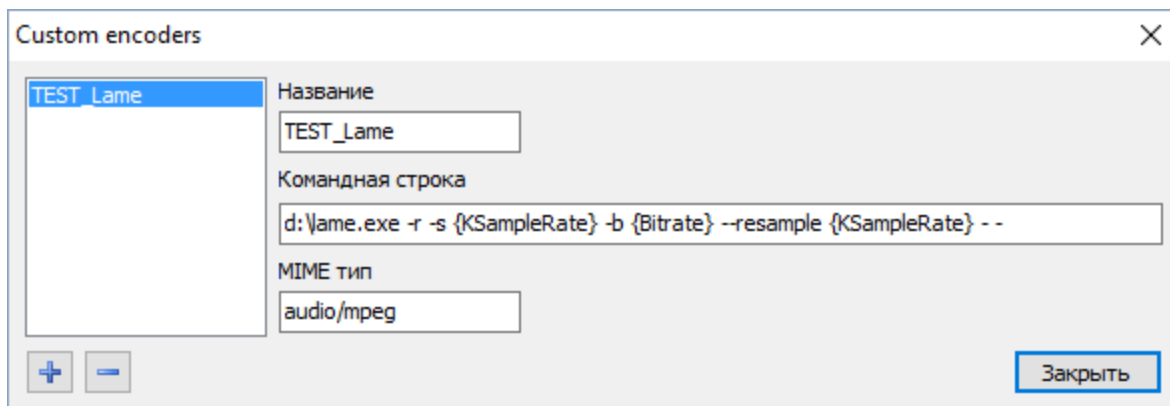
Правила обрабатываются сверху вниз; будут применены все правила, соответствующие названию.



4.4 Пользовательские кодеки

Функция позволяет использовать любые пользовательские кодеки. RadioCaster может использовать любые кодеки, которые поддерживают ввод/вывод через консоль.

Для настройки в меню нажмите **RadioCaster -> Custom Encoders...**



Команда кодека может включать следующие переменные (значения соответствуют настройкам подключения в RadioCaster):

- {SampleRate} - частота дискретизации в Гц (например, 44100)
- {KSampleRate} - частота дискретизации в кГц (например, 44.1)
- {Bitrate} - битрейт в кбит (например, 128)
- {Channels} - количество каналов (например, 2)

Кодеку нужно сообщить (через командную строку) что входные данные будут направлены в STDIN, и что нужно направить вывод в STDOUT.

MIME тип зависит от формата файла.

RadioCaster отправляет PCM данные в формате: 16 бит целочисленные со знаком (signed int), Little-Endian.

Пример командной строки для MP3 кодека **lame.exe**

```
path_to_lame\lame.exe -r -s {KSampleRate} -b {Bitrate} --resample {KSampleRate} - -
```

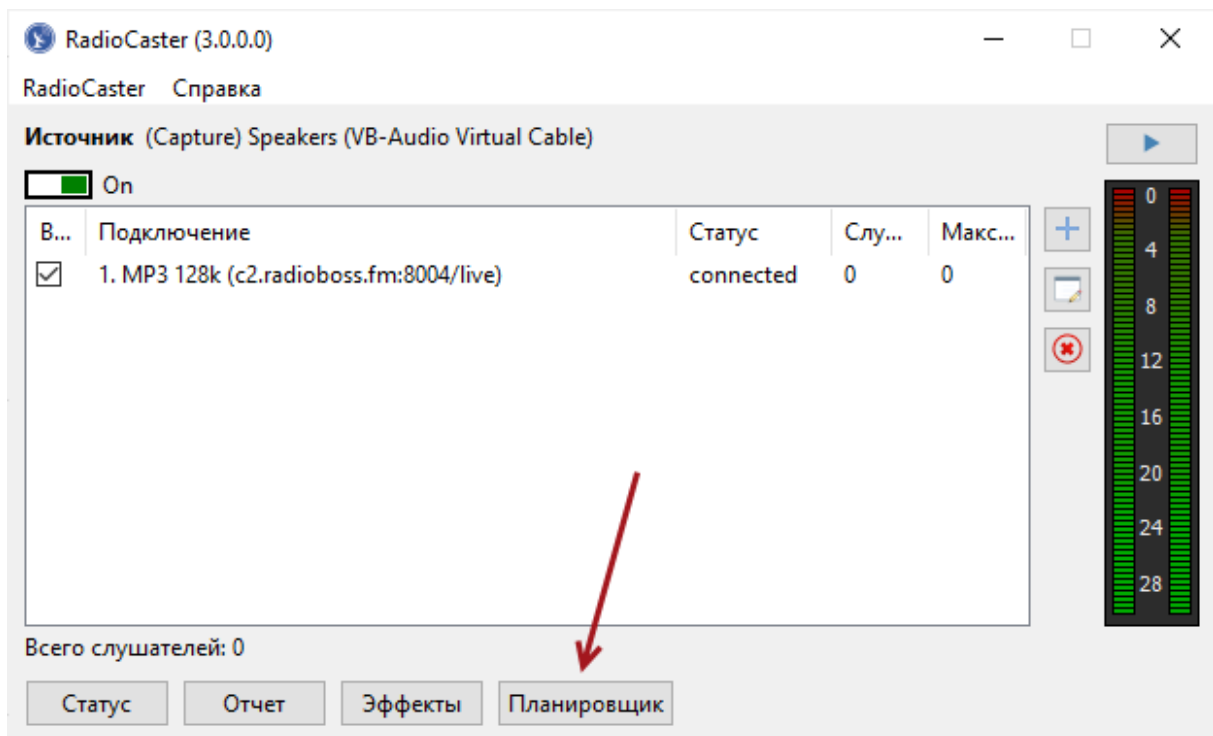
Пример командной строки для вывода в несжатом RAW PCM. Кодек pcmraw.exe находится в папке Plugins, где установлена программа RadioCaster (по умолчанию C:\Program Files (x86)\RadioCaster)

```
C:\Program Files (x86)\RadioCaster\Plugins\pcmraw.exe - -
```

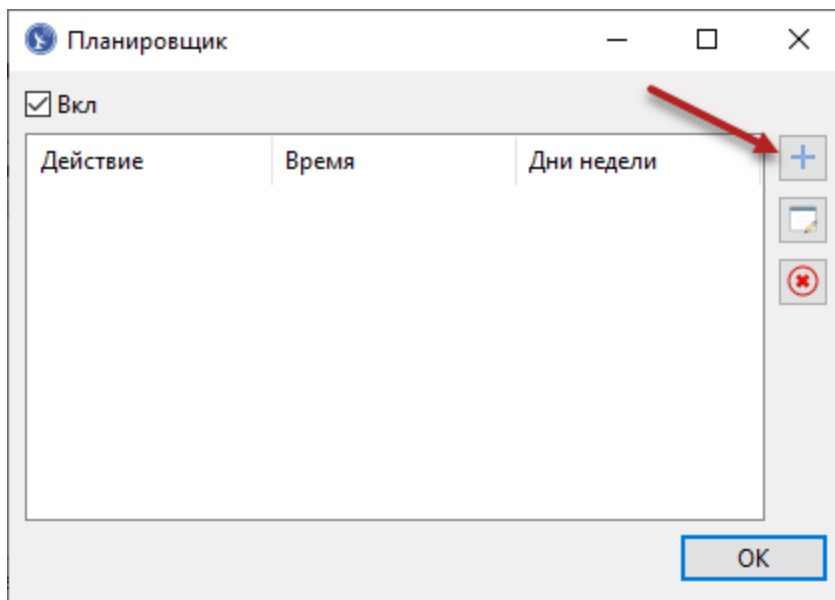
4.5 Планировщик

Планировщик позволяет запускать и останавливать вещание в определенное время.

Чтобы открыть данную функцию, в главном окне нажмите кнопку **Планировщик**



Откроется окно Планировщика, в котором вы сможете создавать и редактировать задания для вещания:



Задание ✕

Время
12:00:00 AM

Действие

Начать вещание

Остановить вещание

Sunday

Monday

Tuesday

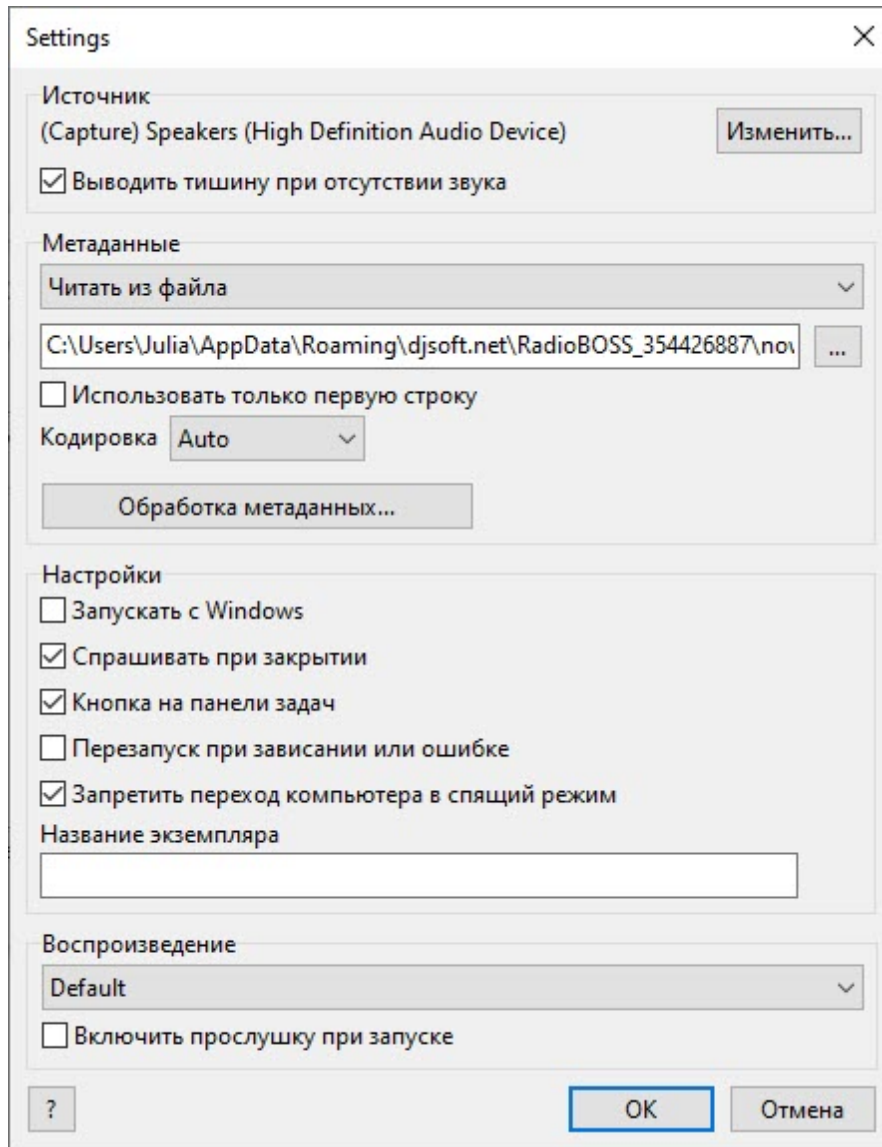
Wednesday

Thursday

Friday

Saturday

4.6 Settings window



Источник - [источник звука](#)^[20] для трансляции.

Метаданные - источник [метаданных](#)^[21] (названий дорожек).

Настройки

Запускать с Windows - запускать RadioCaster при входе пользователя Windows в систему.

Спрашивать при закрытии - подтверждение при закрытии RadioCaster.

Кнопка на панели задач - если отключить, RadioCaster будет доступен в виде значка в системном трее.

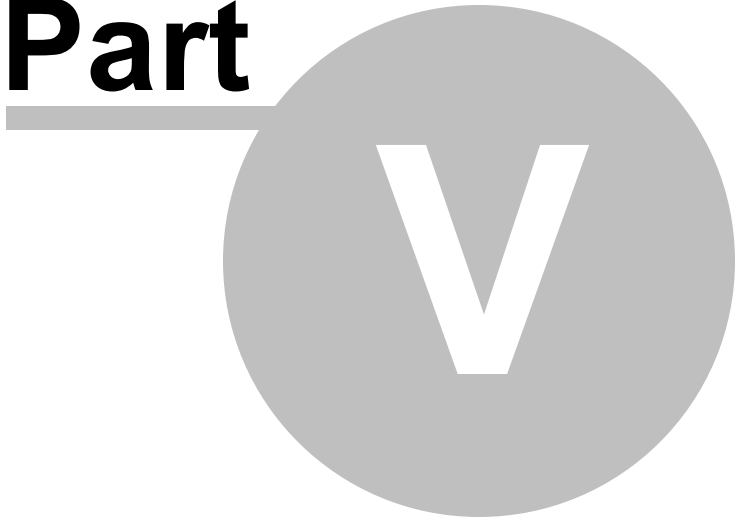
Перезапуск при зависании или ошибке - автоматически перезапускать RadioCaster при сбое.

Запретить переход компьютера в спящий режим - если эта опция включена, компьютер не будет переходить в спящий режим при запущенном RadioCaster.

Название экземпляра - название экземпляра для идентификации установки RadioCaster, оно отображается в строке заголовка.

Воспроизведение - устройство, которое будет использоваться для предварительного прослушивания.

Part



5 Контакты

Если у вас есть вопросы по использованию программы, пожелания по улучшению или вы нашли ошибку, просьба написать письмо в нашу службу поддержки:

<http://www.radioboss.ru/rus/support.htm> или на форум: http://www.radioboss.ru/forum_ru/

Последняя версия программы может быть загружена с сайта <http://www.radioboss.ru>